

Streckenlängen und Zeiten				Erlaubte Zeit		Bestzeit		Höchstzeit		
Klasse	Phase	Tempo km/h	Streckenlänge m	Min.	Sek.	Min.	Sek.	Min.	Sek.	
A	A Aufwärm-phase	12	Pferde	3950	19	45	17	45	23	42
		11	Ponys	3950	21	33	19	33	25	51
	E	14	Pferde	3650	15	39	12	39	31	17
		13	Ponys	3650	16	51	13	51	33	41
M	A Aufwärm-phase	13	Pferde	3950	18	14	16	14	21	53
		12	Ponys	3950	19	45	17	45	23	42
	E	14	Pferde	4700	20	09	17	09	40	17
		13	Ponys	4700	21	42	18	42	43	23

In den **A-Prüfungen** werden die **Hindernisse 1,2,3 und 5** gefahren. Tore jeweils **bis D. Pflichttore 1 und 2.**  
(H1-T1-H2-H3-T2-H5)

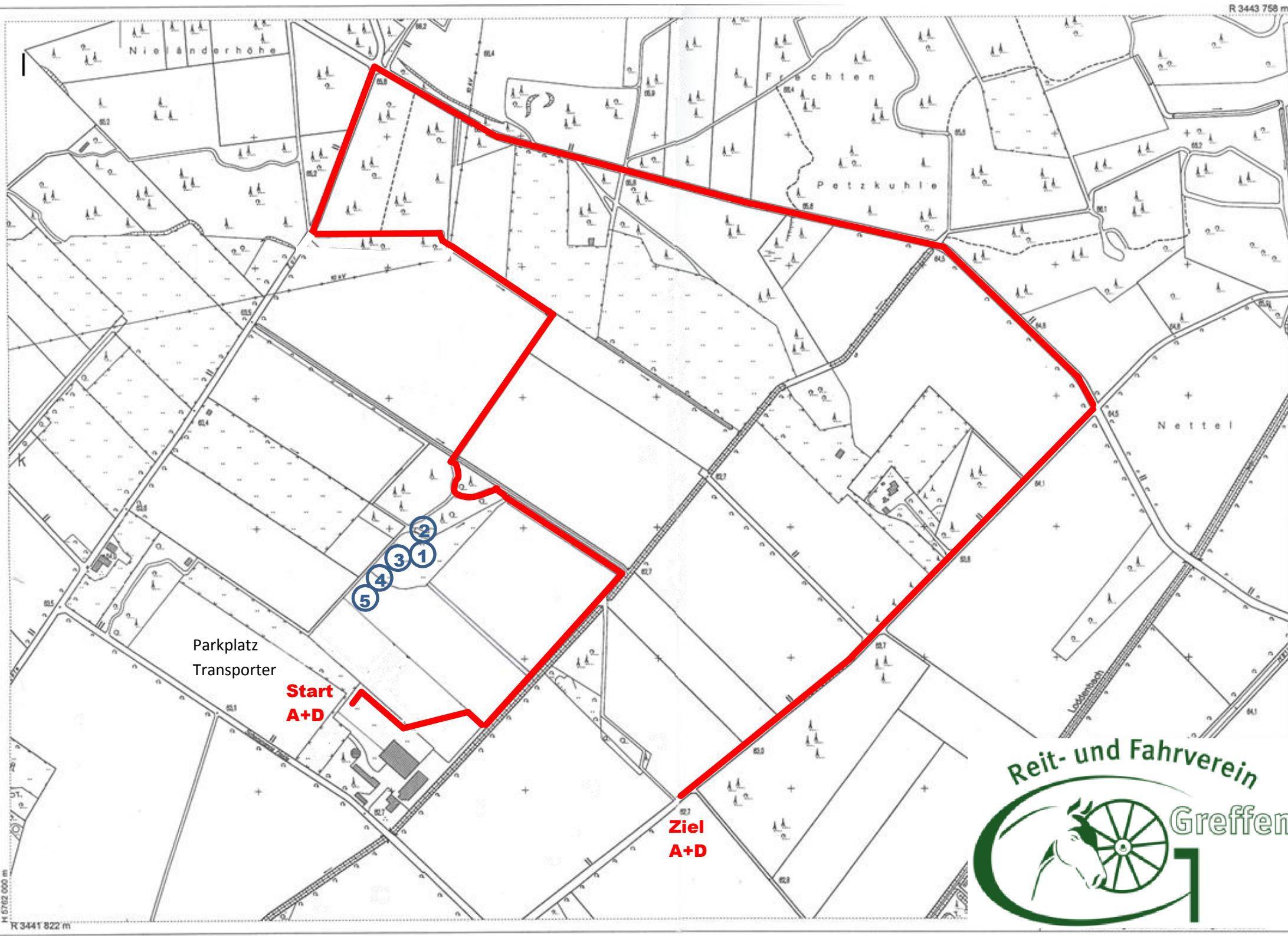
In den **M-Prüfungen** werden die **Hindernisse 1,2,3,4 und 5** gefahren. Tore jeweils **bis E. Pflichttore 1,2 und 3.**  
(H1-T1-H2-H3-T2-H4-T3-H5)

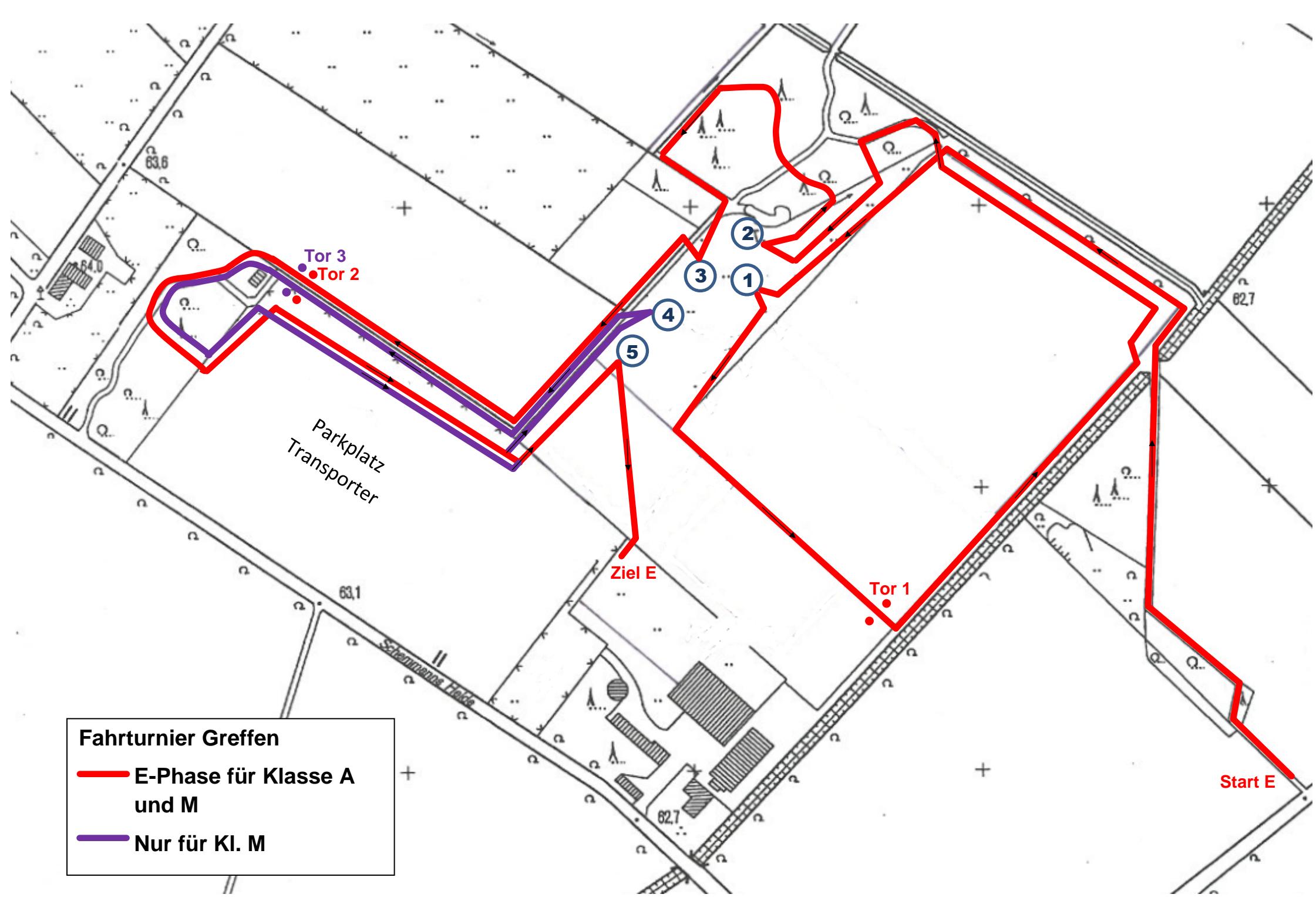
Die Geländestrecke ist gekennzeichnet durch weiße Pfeile mit roter Spitze.

In der Aufwärmphase sind die Pfeile „Blanko“. In der Hindernisstrecke sind die Pfeile mit einem „E“ gekennzeichnet.



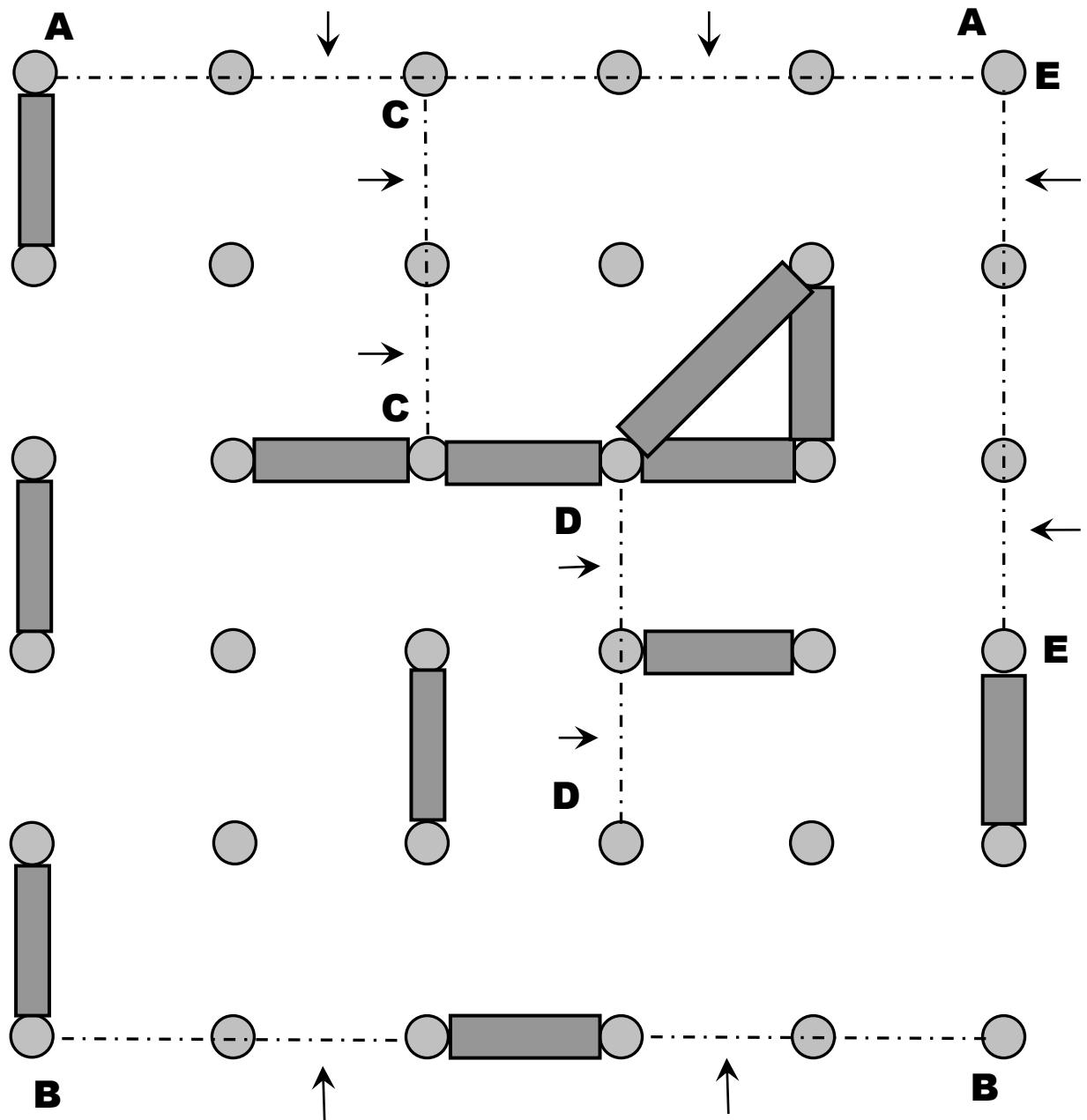
**Geländeunterlagen**  
**Fahrtturnier 09. & 10.04.2022**





# Hindernis 1: Kalli's Castle

Kari Farming

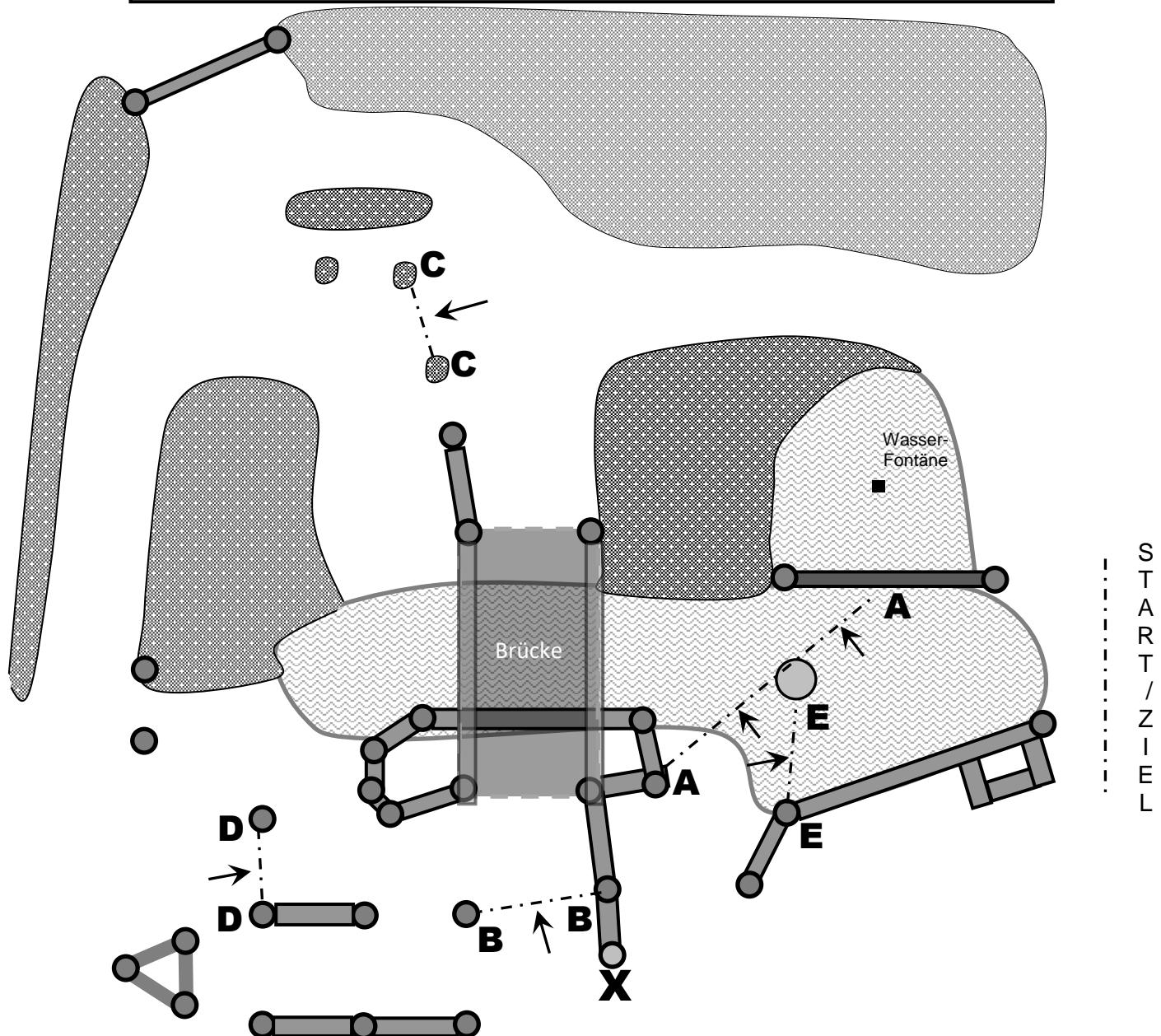


Klasse A bis Tor D  
Klasse M bis Tor E

**Start und Ziel**

# Hindernis 2: Wassergraben

Geldmacher & Kottenstede

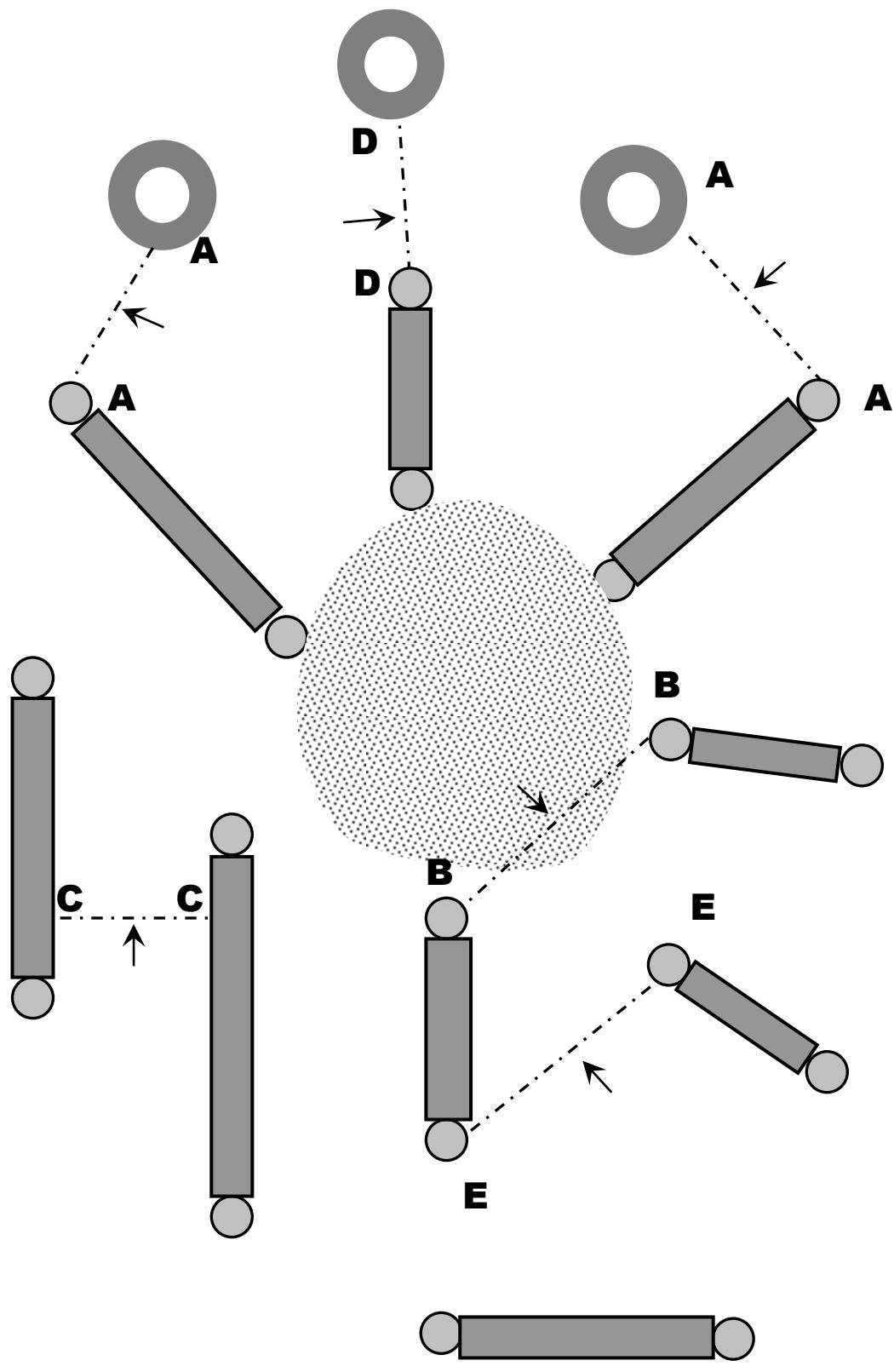


Klasse A bis Tor D  
Klasse M bis Tor E

X = abwerfbares Teil  
für Klasse A und M

# Hindernis 3: Sandkasten

Stall- und Landtechnik Gehlich

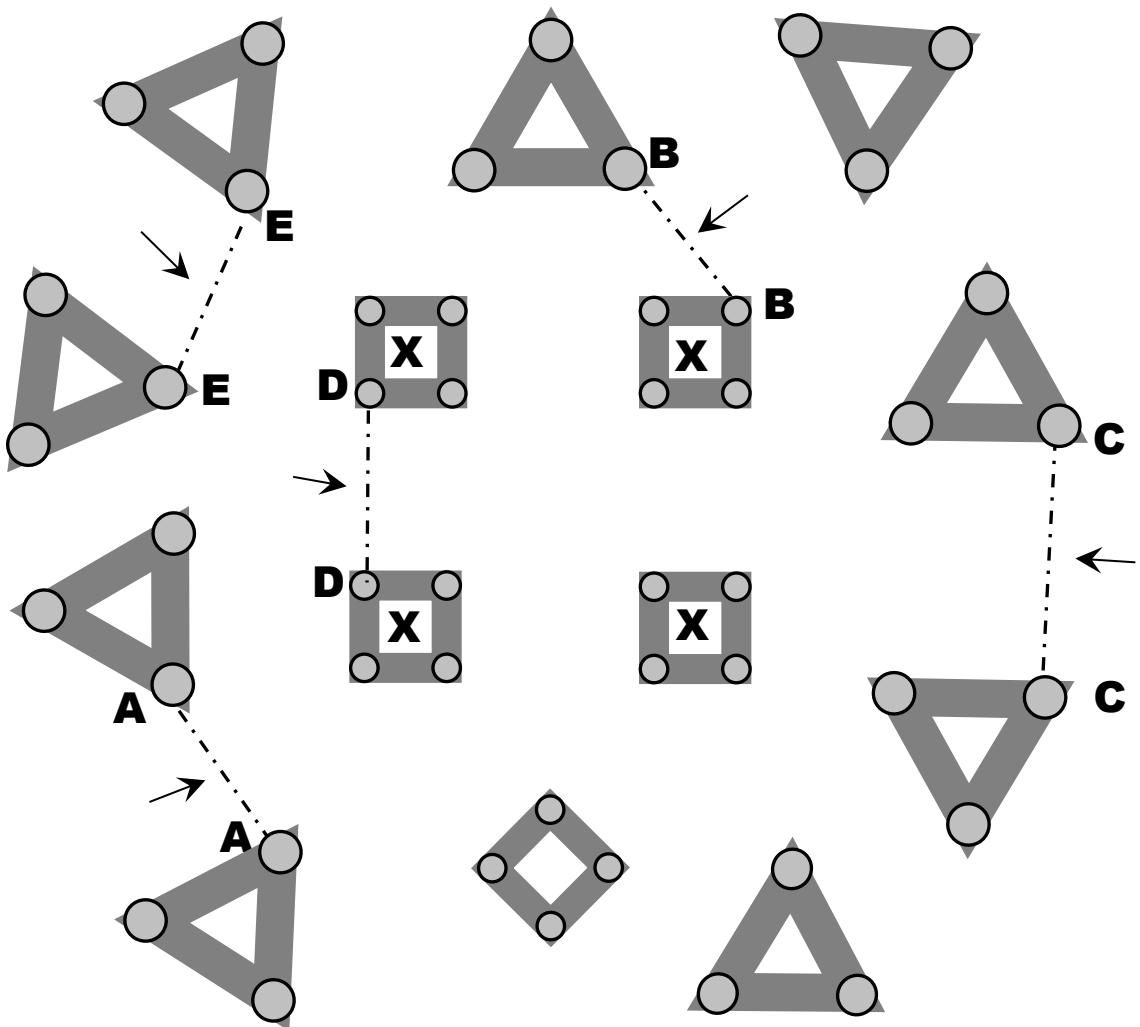


Klasse A bis Tor D  
Klasse M bis Tor E

# Hindernis 4

Raiffeisen Ostmünsterland eG

**Start/ Ziel**

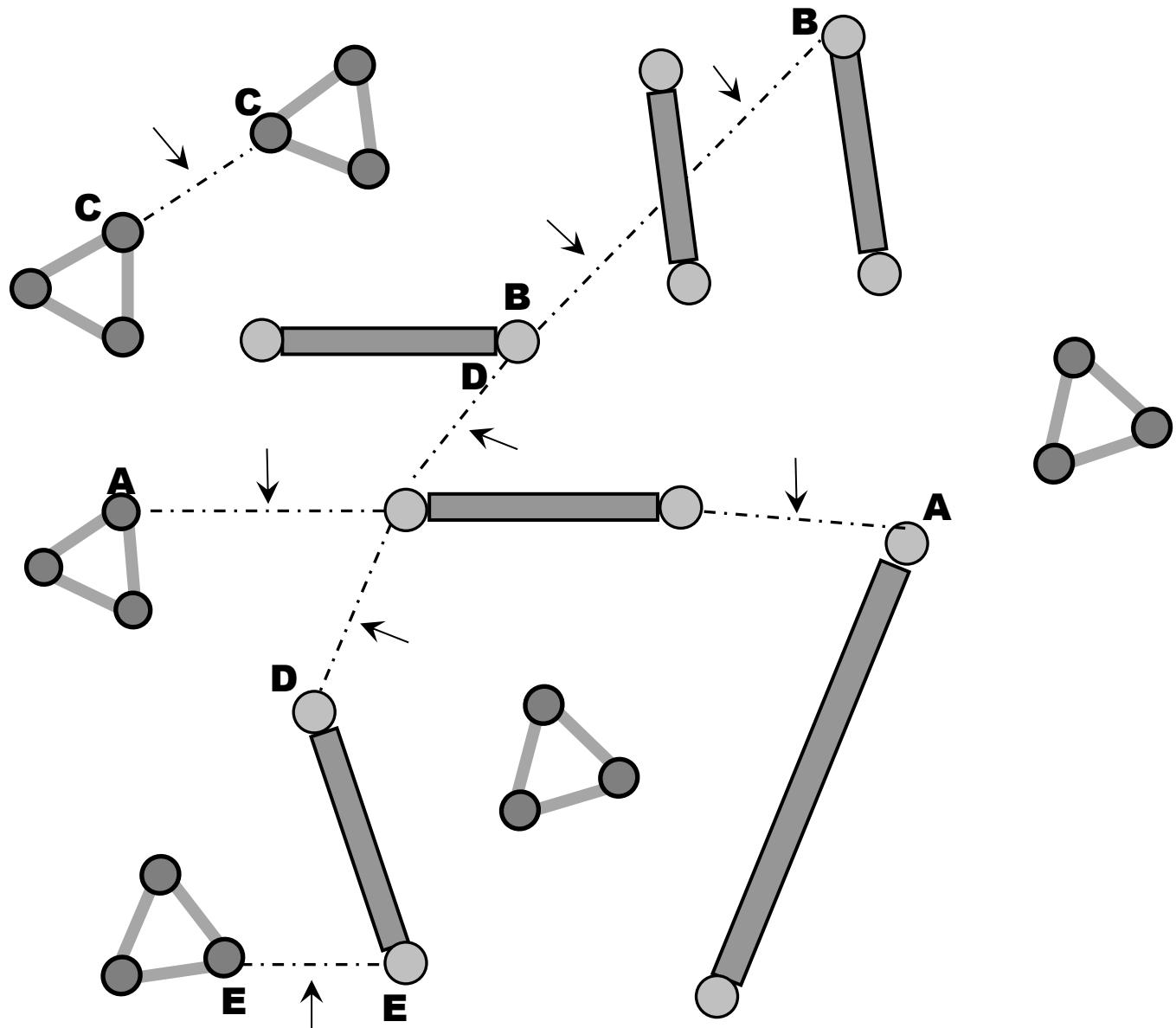


Nur für Klasse M  
Tore bis E

**X** = Abwerfbare Teile

# Hindernis 5

Agrar-Service Beermann



Klasse A bis Tor D  
Klasse M bis Tor E

**Start und Ziel**