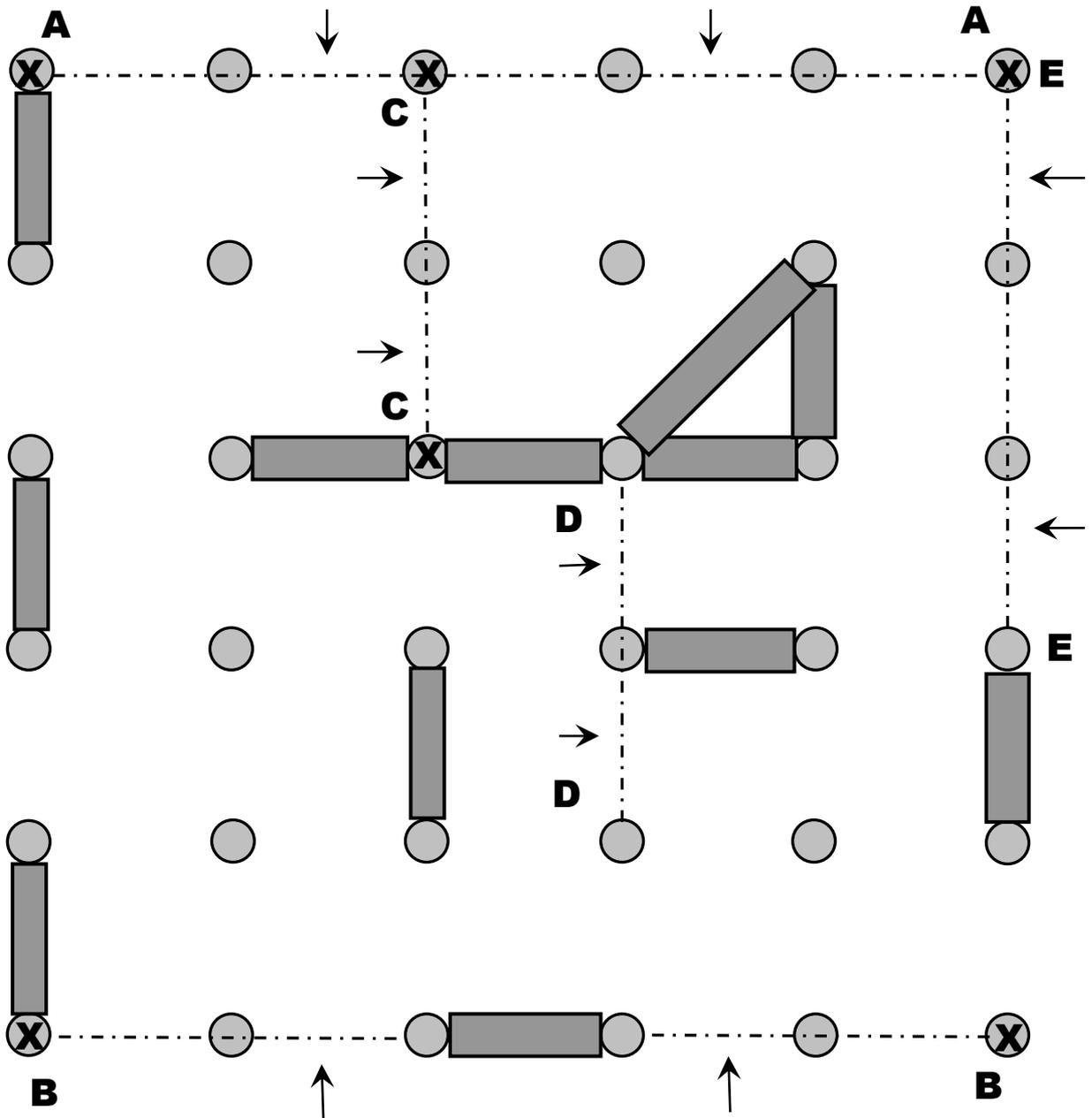


# Hindernis 1: Kalli's Castle

Kari Farming



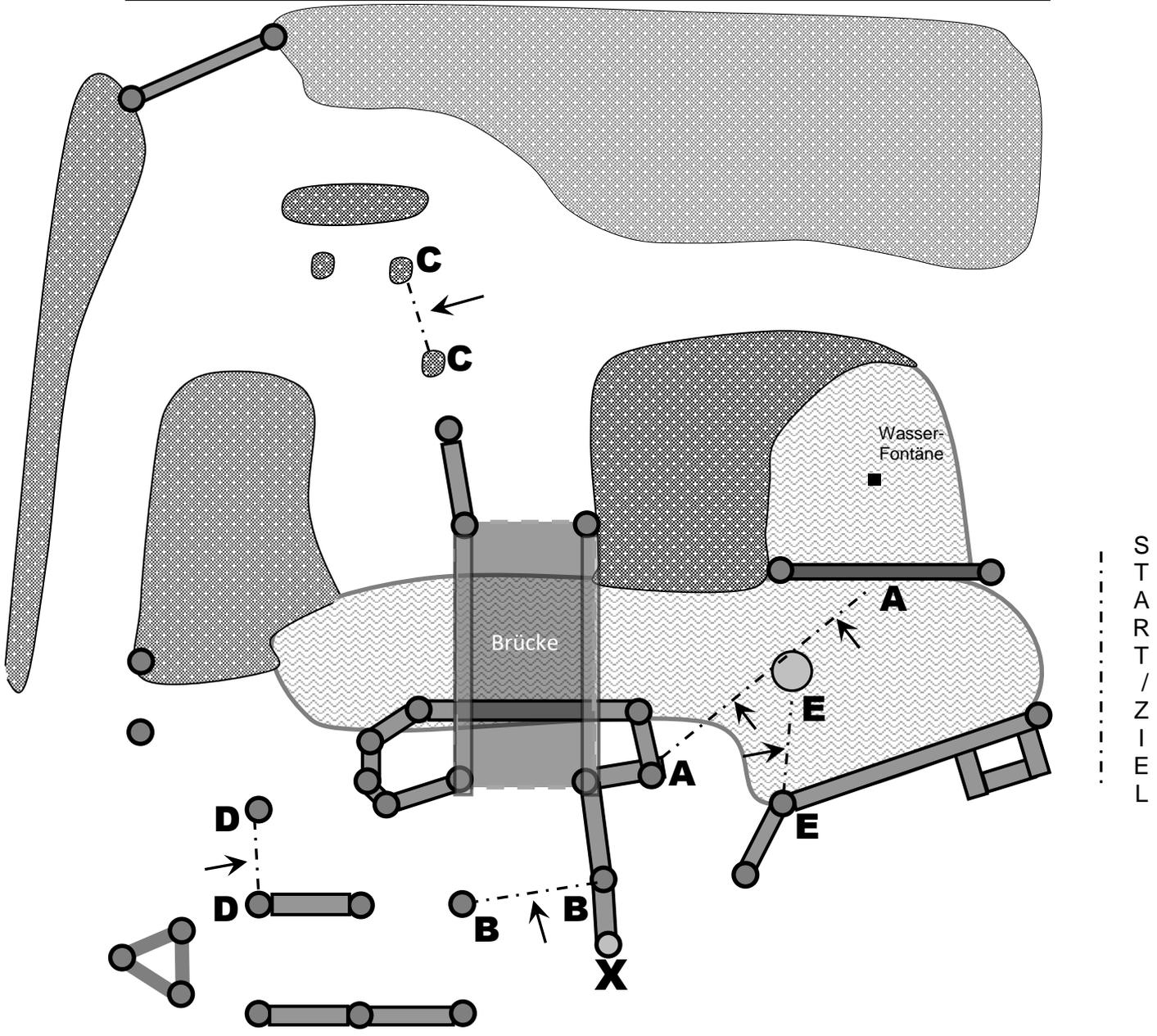
Klasse E bis Tor C  
Klasse A bis Tor D  
Klasse M bis Tor E

X Abwerfbare Teile  
nur für Klasse E

Start und Ziel

# Hindernis 2: Wassergraben

Geldmacher & Kottenstede

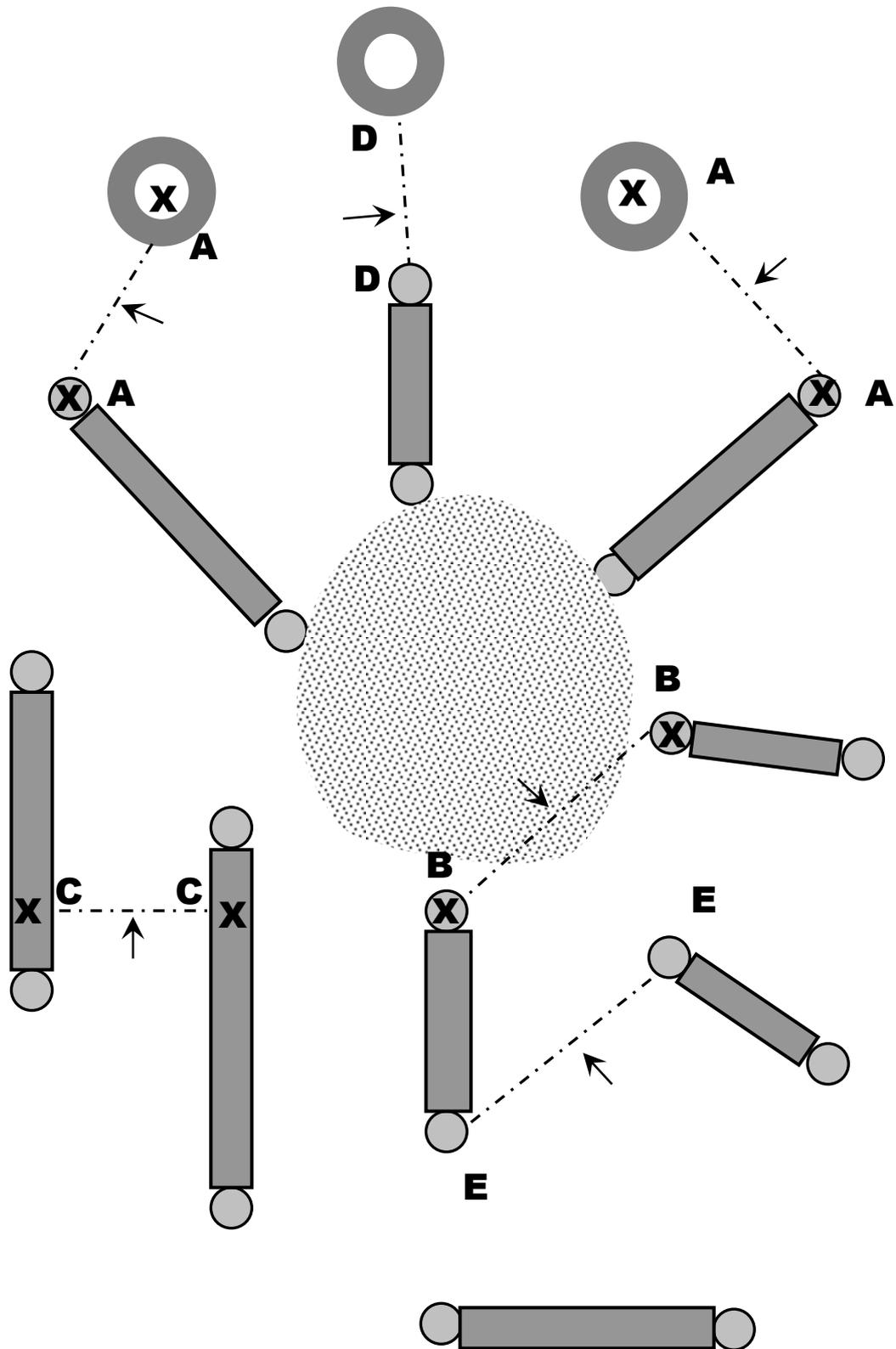


Klasse A bis Tor D  
 Klasse M bis Tor E

X = abwerfbares Teil  
 für Klasse A und M

# Hindernis 3: Sandkasten

Stall- und Landtechnik Gehlich



S  
t  
a  
r  
t  
-  
Z  
i  
e  
l

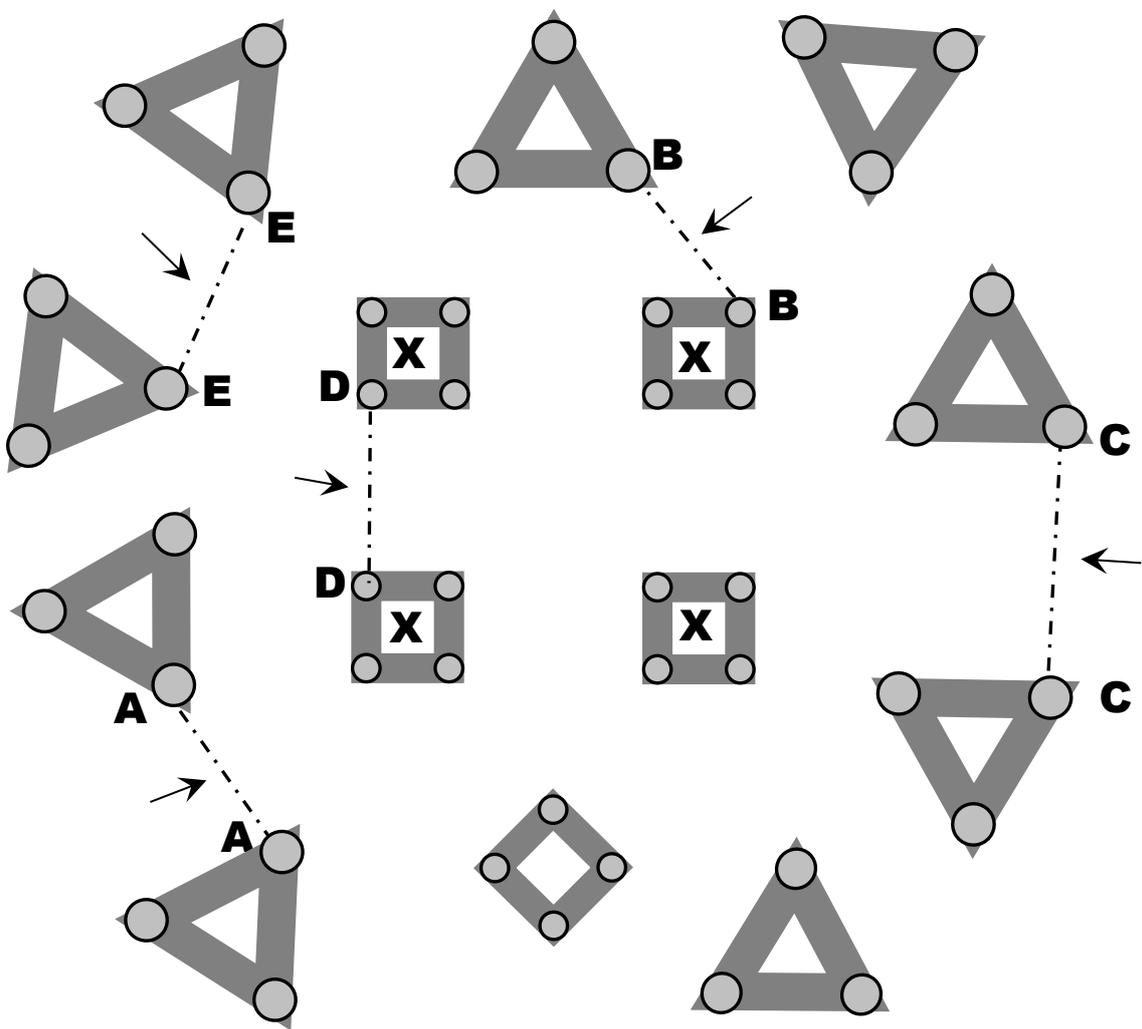
X Abwerfbare Teile  
nur in Klasse E

Klasse E bis Tor C  
Klasse A bis Tor D  
Klasse M bis Tor E

# Hindernis 4

Raiffeisen Ostmünsterland eG

-----  
**Start/ Ziel**

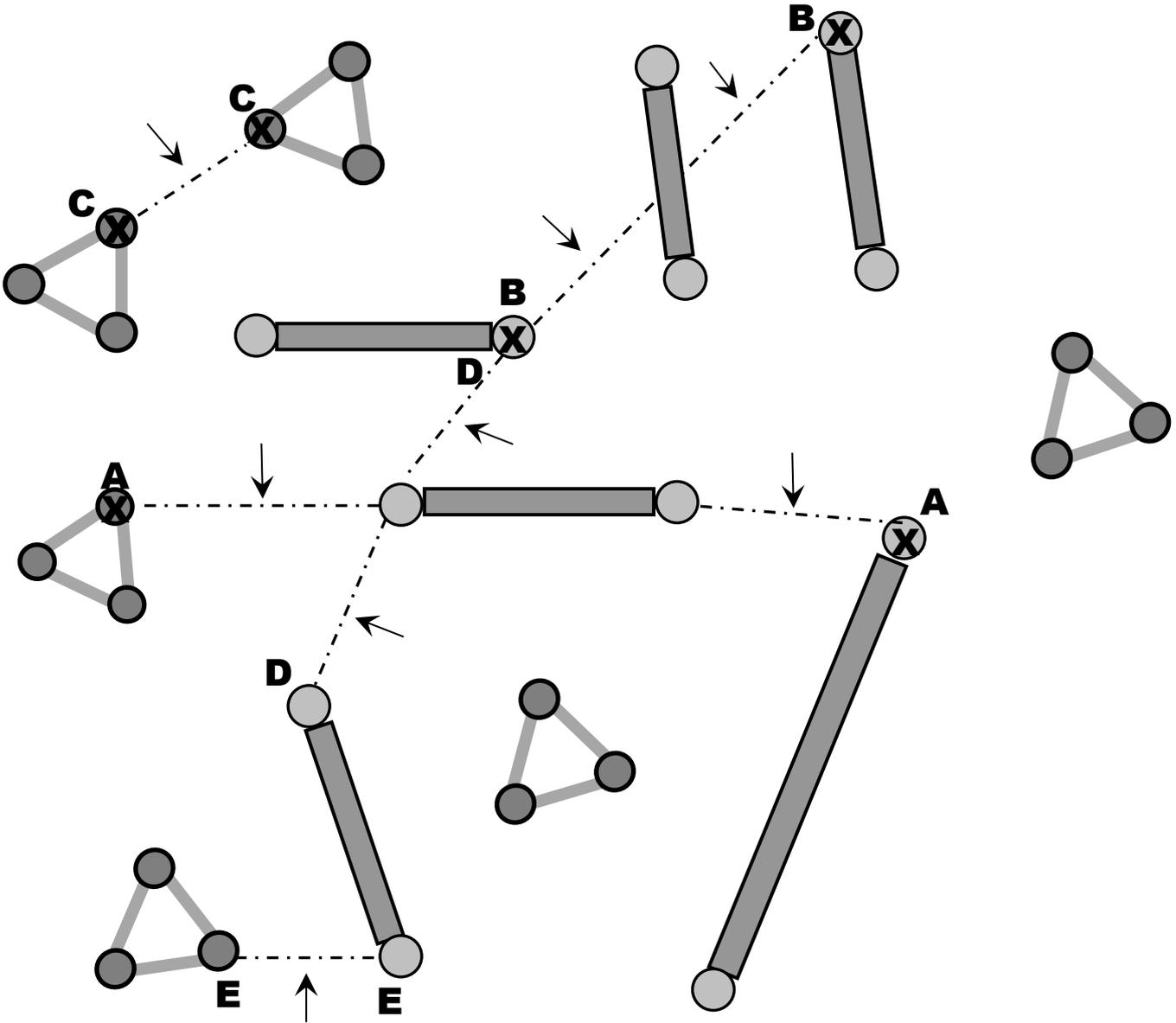


**Nur für Klasse M**  
Tore bis E

**X** = Abwerfbare Teile

# Hindernis 5

**Agrar-Service Beermann**



Klasse E bis Tor C  
 Klasse A bis Tor D  
 Klasse M bis Tor E

**X** Abwerfbare Teile nur  
 für Klasse E

-----  
**Start und Ziel**